

fischer[®]technik[®]

Gesamtkatalog 1979/80



Vom Kleinkind bis zum
Elektroniker.



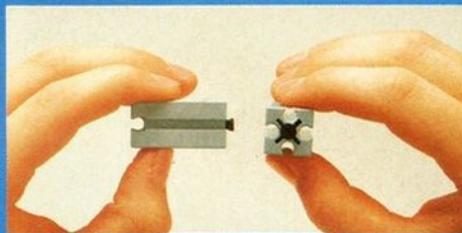
Liebe Eltern!

Kinder sind unerschöpflich neugierig. Sie haben Phantasie und Erfindungsgabe. Sie wollen gestalten. Diese Fähigkeiten werden durch fischertechnik gefördert und in sinnvolle Bahnen gelenkt. fischertechnik ist ein Gestaltungsspielzeug für unbegrenzte Spielideen. Schöpferisch, interessant und vielseitig.

fischertechnik ist das komplette Bau- und Spiel-System, aus dem man nie herauswächst.

Schon für die ganz Kleinen gibt es die fischertechnik 3-6 Modelle. Formgerechte Bausteine für kleine Hände. Leicht zu greifen und spielend zusammensetzbar. Bunte Bausteine zum fröhlichen Spielen und für immer wieder neue Spiel-Erlebnisse.

Mit zunehmenden Alter wächst dann das Interesse und Verständnis für die Umwelt. Kinder wollen jetzt nachbauen. Möglichst wirklichkeitsnah und voll funktionsfähig. Diese



Wünsche erfüllt fischertechnik: Mit den Grundkästen. Der Bau-Spiel-Bahn. Alles in sich eigenständige, aber dennoch untereinander voll verbaubare Baukasten-Programme.

Ausbaufähig mit den interessanten Ergänzungskästen: Motor und Getriebe und Statik, bis hin zu Elektromechanik und Elektronik. Basis und Bindeglied des kompletten Bau- und Spiel-Systems ist der an 6 Seiten anbaubare fischertechnik-Grundbaustein.

fischertechnik gibt 2 Jahre Garantie auf alle Teile.

Eltern wissen, wie sehr Kinder enttäuscht sein können, wenn etwas mißlingt oder gar kaputt geht. Damit bei fischertechnik alles immer zuverlässig funktioniert, werden die Bauteile mit äußerster Präzision gefertigt. Und damit die Freude beim Bauen und Spielen jahrelang erhalten bleibt, bestehen alle Elemente aus hochwertigem Material. Qualität verpflichtet – deshalb gewähren wir auf alle Teile 2 Jahre Garantie.



fischertechniker - das sind wir alle!

Kleine und Große, spielbegeisterte
Selbermacher, phantasievolle Konstrukteure.



Ab 3 Jahre

Das 3 - 6 Programm

fischertechnik bietet farbenfrohe Themen-Baukästen und Einzelmodelle als ideale Mitbringsel für Jungen und Mädchen. Und das Besondere daran - das 3-6 Programm läßt sich nahtlos in die weiterführenden fischertechnik-Programme überleiten. Ein Spielspaß ohne Ende.

(Seite 6-9)



Schon ab 5 Jahre

Die Modellbausätze. Für die Kleinen und die Großen.

Herrliche Mitbringsel, preiswerte Geschenke. Damit kann man jeden für die Welt der fischertechnik begeistern. Kurze Bauzeiten führen zu schnellen Bau-Erfolgen. Denn jeder Bausatz enthält einzelne voll funktionsfähige und originalgetreue Modelle, mit denen man prima spielen kann.

(Seite 10-11)



Ab 6 Jahre

Die Bau-Spiel-Bahn

Für alle kleinen Eisenbahn-Fans, die beim großen Bruder oder beim Vati immer nur zugucken aber nicht anfassen dürfen - „weil das alles so empfindlich ist“. Mit der Bau-Spiel-Bahn aber können auch die Kleinen spielen, weil sie mehr aushält und sich zusammenbauen, umbauen und ausbauen läßt. Die robuste Eisenbahn für Bau-Spiel-Spaß und Phantasie.

(Seite 12-15)





Ab 6 Jahre

Die Grundkästen

Jeder Grundkasten ist ein in sich geschlossenes „Bau-Paket“. Bereits der Grundkasten 50 hat alles, was man für mindestens 50 verschiedene Spielmodelle braucht. Will man diese Zahl später einmal erweitern, ist dies bereits mit einer einzigen Ergänzungspackung möglich. Die Vielfalt der Ergänzungs- und Ausbaustufen reicht von der Erweiterung der Konstruktions-Modelle über die Motorisierung bis zur Statik und darüber hinaus ...

(Seite 18–22)



Ab 6 Jahre

Die Statik-Kästen...

sie erweitern die Möglichkeiten des fischertechnik-Grundprogramms beachtlich. Mit ihren tragenden Bauelementen lassen sich Türme, Kräne, Brücken, Karussells etc. wirklichkeitsnah konstruieren. Die Statik-Kästen eröffnen der Bau-Phantasie von Jung und Alt, Mädchen und Jungen neue Dimensionen.

(Seite 23)

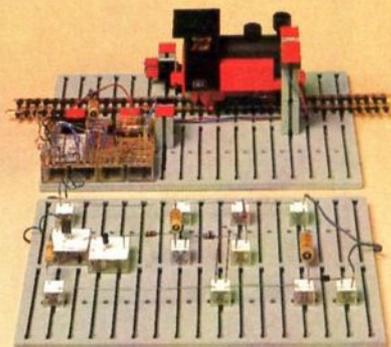


Ab 10 Jahre

Elektromechanik und Elektronik

Selbst diese relativ schwierige Materie wird mit den Möglichkeiten der fischertechnik auf eine bestechend einfache Art und Weise verständlich gemacht. Übersichtliche Anleitungsbücher helfen dabei. Darüber hinaus liefern das ELEKTRONIK- und IC-DIGITAL-Praktikum wertvolle Einstiegsmöglichkeiten in das weite Feld der Elektronik.

(Seite 24–25)

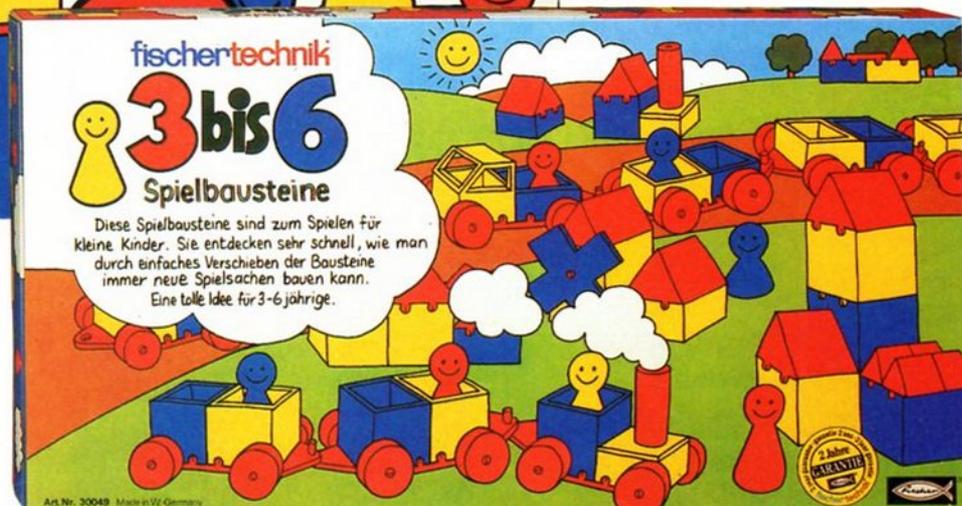




Ab 3 Jahre



Der große Kindergarten-Baukasten
 Von Pädagogen empfohlen. Mit leicht verständlicher Bauanleitung. Der Baukasten enthält 235 dauerstabile Bausteine aus hygienischem Kunststoff. Damit können mehrere Kinder gleichzeitig bauen und spielen.

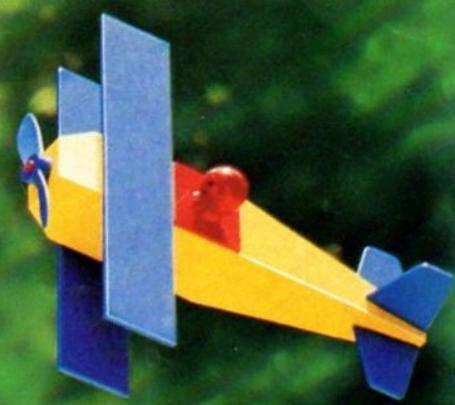


Der große 3 bis 6 Baukasten
 Mit vielen handlichen und stabilen Bausteinen aus hygienischem Kunststoff. Alle Bauteile sind durch leichtes Schieben miteinander zu verbinden. So entstehen Autos, Züge, Schiffe, Häuser und Brücken.

Art.Nr. 30048 Made in W. Germany

Die großen 3-6 Baukästen für die Kleinen

Das fischertechnik 3-6 Baustein-System wurde speziell für die Spielgewohnheiten und die Lernfähigkeit kleiner Kinder entwickelt. Mit seiner Kombinationsvielfalt gibt es der kindlichen Phantasie immer wieder neue Impulse. Alle Bausteine können im fischertechnik-Grundprogramm weiter verwendet werden.



Ab 3 Jahre



Flugschau

Der interessante Baukasten mit vielen Spiel-Modellen rund um den Flughafen. Mit dabei ein lustiges Würfelspiel und ein Quartett.



Baustelle

Der aktuelle Baukasten mit vielen Sonder-Bauteilen für lustige Baufahrzeug-Modelle. Mit dabei ein spannendes Freizeit-Spiel.



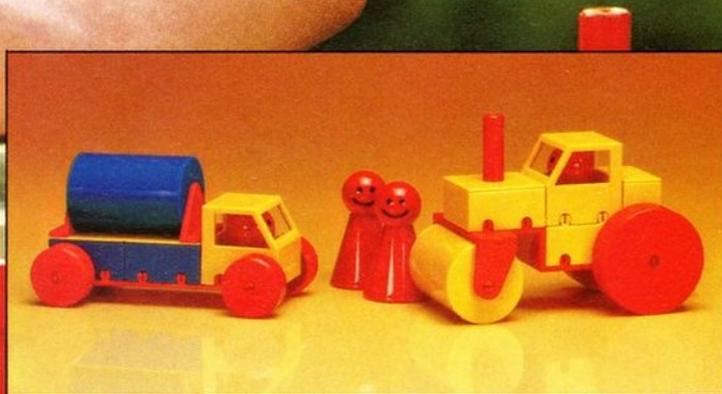
Ab 3 Jahre

8 preiswerte Spielmodelle in der praktischen Geschenk-Packung. Ein beliebtes Mitbringsel für die Kleinen.

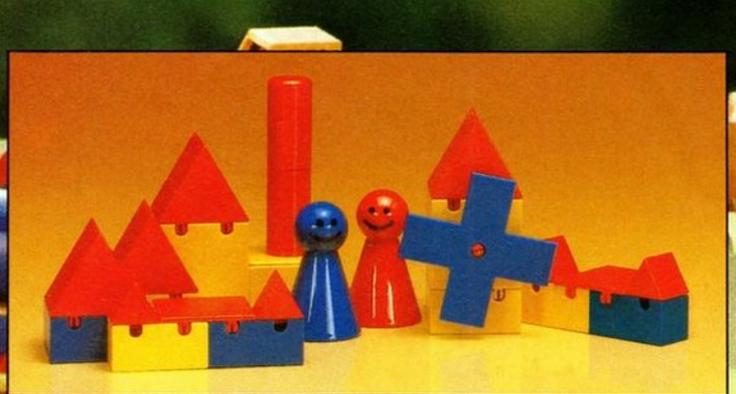
	<p>fischertechnik 3 bis 6</p> <p>Diese Spielbausteine sind zum Spielen für kleine Kinder. Sie entdecken sehr schnell, wie man durch einfaches Verschieben der Bausteine immer neue Spielszenen bauen kann. Eine tolle Idee für 3-6-jährige.</p> <p>SPIELDORF</p>	
	<p>fischertechnik 3 bis 6</p> <p>Diese Spielbausteine sind zum Spielen für kleine Kinder. Sie entdecken sehr schnell, wie man durch einfaches Verschieben der Bausteine immer neue Spielszenen bauen kann. Eine tolle Idee für 3-6-jährige.</p> <p>LORENZUG</p>	
		<p>fischertechnik 3 bis 6</p> <p>Diese Spielbausteine sind zum Spielen für kleine Kinder. Sie entdecken sehr schnell, wie man durch einfaches Verschieben der Bausteine immer neue Spielszenen bauen kann. Eine tolle Idee für 3-6-jährige.</p> <p>BAUSTELLE</p>
		<p>fischertechnik 3 bis 6</p> <p>Diese Spielbausteine sind zum Spielen für kleine Kinder. Sie entdecken sehr schnell, wie man durch einfaches Verschieben der Bausteine immer neue Spielszenen bauen kann. Eine tolle Idee für 3-6-jährige.</p> <p>EISENBAHN</p>
		<p>fischertechnik 3 bis 6</p> <p>Diese Spielbausteine sind zum Spielen für kleine Kinder. Sie entdecken sehr schnell, wie man durch einfaches Verschieben der Bausteine immer neue Spielszenen bauen kann. Eine tolle Idee für 3-6-jährige.</p> <p>KÜHLAUTO</p>

3-6 Spielmodelle

Bunte, lustige Einzelmodelle für kleine Spieldorf-Architekten – mit Schneeräumer oder Langholzschlepper und vielem anderem mehr. Das sind tolle Mitbringsel und willkommene Ergänzungen zu den großen 3-6 Baukästen. Alle Bausteine sind mit dem fischertechnik-Grundprogramm kombinierbar.



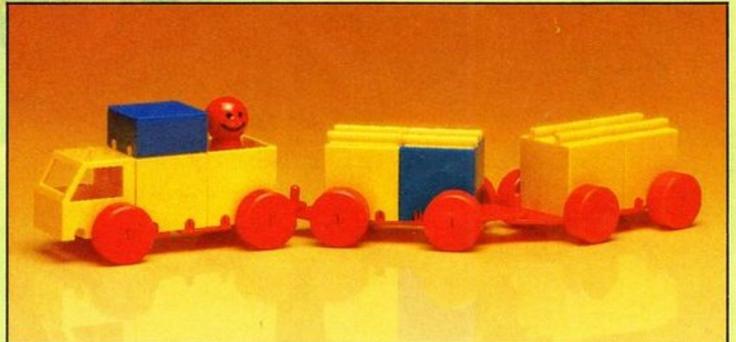
Straßenbau



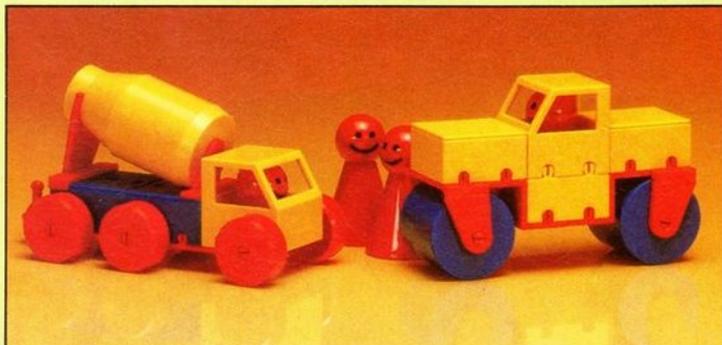
Spieldorf



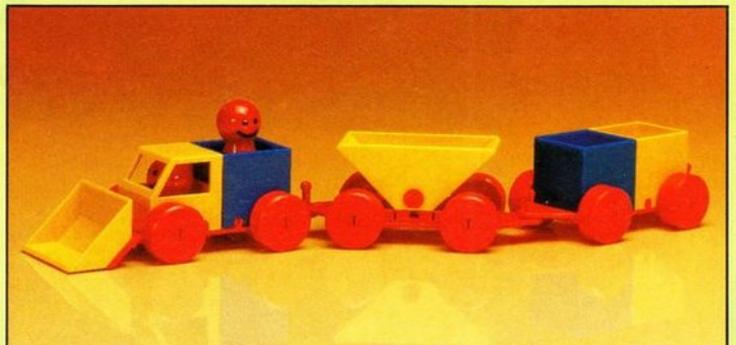
Schneeräumer



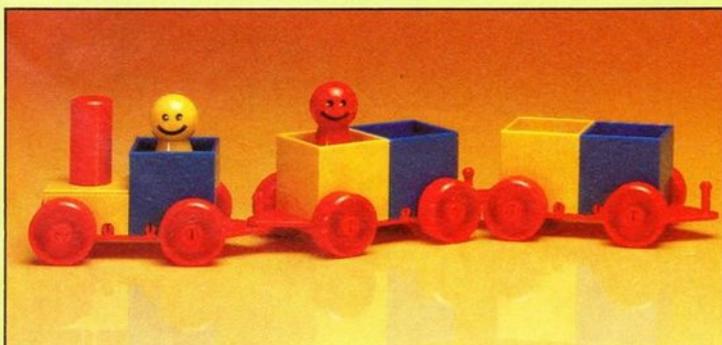
Kühlauto



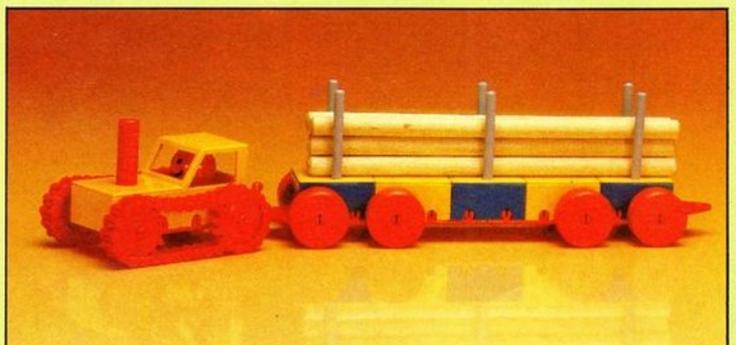
Baustelle



Lorenzug



Eisenbahn



Langholzschlepper

Modell-Bausätze für die Kleinen

Sechs preiswerte Geschenkideen für die unterschiedlichsten Spiel-Temperaturen. Sechs voll funktionsfähige Einzelmodelle mit Bauteilen des 3-6 Programms und der fischertechnik-Grundkästen.



Ab 5 Jahre

Mit den fischertechnik-Modell-Bausätzen kommt man schnell rein in die bunte fischertechnik-Spielwelt. Schon bei diesen lustigen Einfach-Modellen lernt das Kind, wie Technik funktioniert.

Baufahrzeuge



Jet

Der Modell-Bausatz zum originalgetreuen Nachbau des Boeing-Düsenjets in 3 Varianten.



Lorenfahrzeug



Schaufellader



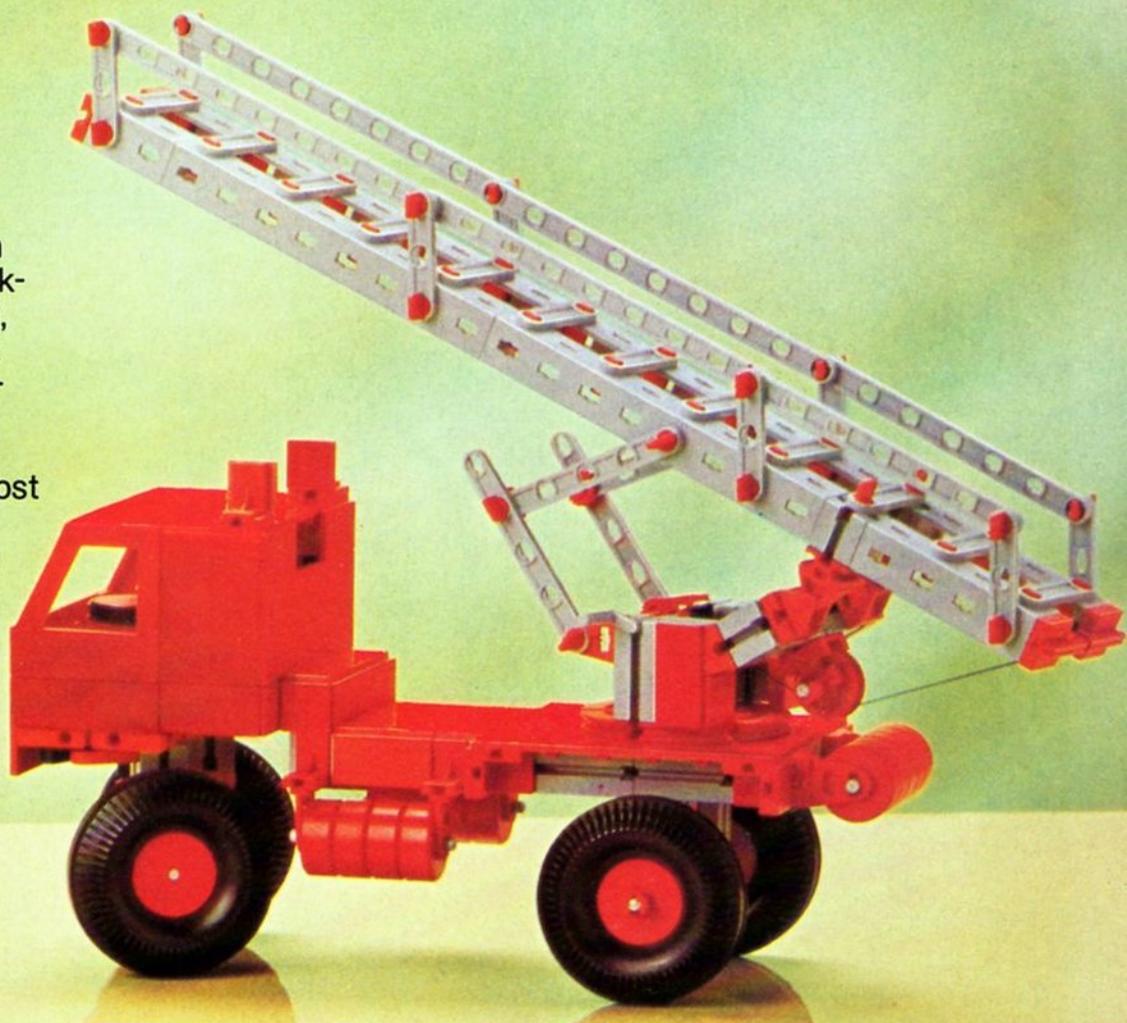
Schneepflug



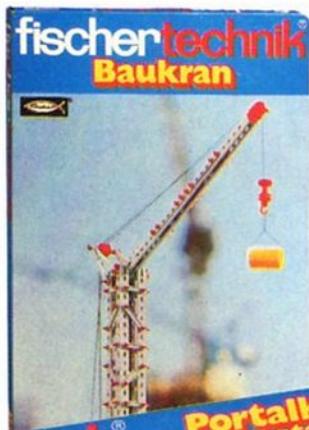
Kranwagen

Modell-Bausätze für die Großen

Riesen-Modelle zu angemessenen Preisen. Drei originalgetreu funktionierende Einzelmodelle aus Bauteilen verschiedener fischertechnik-Baukästen. Kurze Bauzeiten, schnelle Bau-Erfolge. Leicht zu montieren. Selbst für Kinder, die zum ersten Mal mit fischertechnik bauen. Aber auch ein Geschenk, das selbst „alte fischertechnik-Hasen“ begeistert.



Drei große fischertechnik-Geschenkkästen. In jedem Kasten liegt eine Bauanleitung für drei große Modelle. Mit den vielen Bauteilen jedes Kastens hat der kleine fischertechnik-Konstrukteur natürlich noch viele andere Modell-Baumöglichkeiten.



Baukran
Geschenkbaukasten

Ab 6 Jahre



Feuerwehr
Geschenkbaukasten



Portalkran
Geschenkbaukasten





Ab 6 Jahre



Güterzug

Große Startpackung komplett mit Schienenoval und fischertechnik mini-Motor. Für Gleichstrom. Spur HO. Ohne Trafo. Stromversorgung über das Netzgerät (mot 4) oder

über jeden anderen Spielzeug-Transformator mit regelbarer Gleichspannung. Das Netzgerät mot 4 zur Bau-Spiel-Bahn.

Die Bau-Spiel-Bahn

Die elektrische Eisenbahn für Kinder ab 6. Hier kommt zur Freude am Spielen der Spaß am Modellbauen. Lok und Anhänger können zusammengebaut, ausgebaut und umgebaut werden. Diese Eisenbahn kann man nicht nur bestaunen, sondern auch ohne Bedenken richtig „anpacken“. Sie ist stabiler und robuster. Sie macht jeden Spaß mit.



Ab 6 Jahre



Personenzug

Große Startpackung komplett mit Schienenkreis und fischertechnik mini-Motor. Für Gleichstrom. Spur HO. Ohne Trafo. Stromversorgung über das Netzgerät (mot 4) oder

über jeden anderen Spielzeug-Transformator mit regelbarer Gleichspannung. Das Netzgerät mot 4 zur Bau-Spiel-Bahn.



Zusatzpackungen

Bau-Spiel-Bahn

Die großen Startpackungen „Güterzug“ und „Personenzug“ können mit weiteren attraktiven Einzelmodellen ergänzt werden. Für den Bau- und Spielspaß ohne Ende.



Dampflok
(mit selbstreinigenden Stromabnehmern)



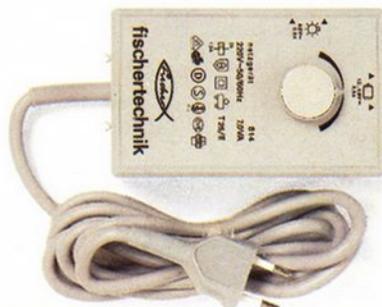
Diesellok
(mit selbstreinigenden Stromabnehmern)



Langholzwagen



Personenwagen



Netzgerät mot 4 zur Bau-Spiel-Bahn



**Niederbord-
(Pritschen)wagen**



Kranwagen



Tankwagen



Lorenkippwagen

...leicht ist die Bau-Spiel-Bahn zusammengebaut.

**Ein paar Handgriffe und die Lok fährt los.
Für noch mehr Spaß am Spiel: Die Zusatzpackungen.**

Das ist Eisenbahn-Spielen und noch viel mehr ... Alle Teile der Bau-Spiel-Bahn sind mit dem Gesamtprogramm der fischertechnik voll verbaubar. Der Phantasie und den Kombinationsmöglichkeiten sind dabei keine Grenzen gesetzt.



Zusatzpackungen

Schienen und Weichen

Die Schienenanlage der fischertechnik-Bauspiel-Bahn kann beliebig ausgebaut werden. Dadurch wird der Spielwert der fischertechnik-Modellbahn noch erheblich erhöht. Die fischertechnik-HO-Schienen für Gleichstrom gibt es in verschiedenen Zusatzpackungen.



Gebogene Gleisstücke

Inhalt:
6 Stück 30°



Nebengleisset

Inhalt: 1 Weichenpaar
2 Gegenbogen
2 Gerade 204 mm
2 Gerade 165 mm
6 Gerade 55 mm



Linksweiche

Inhalt:
1 Stück 15°



Gerade Gleisstücke

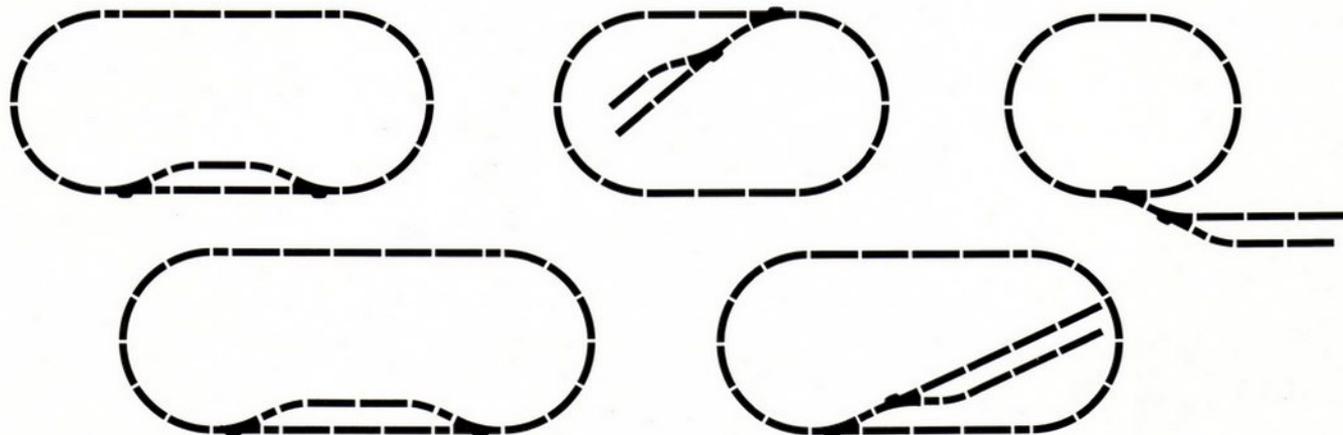
Inhalt:
6 Stück 204 mm



Rechtsweiche

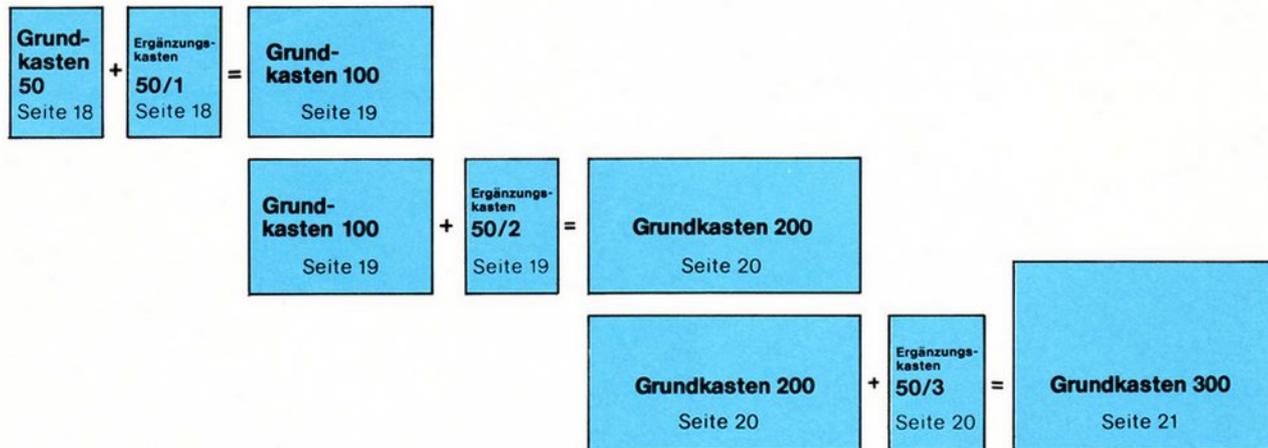
Inhalt:
1 Stück 15°

Gleis-Baumöglichkeiten

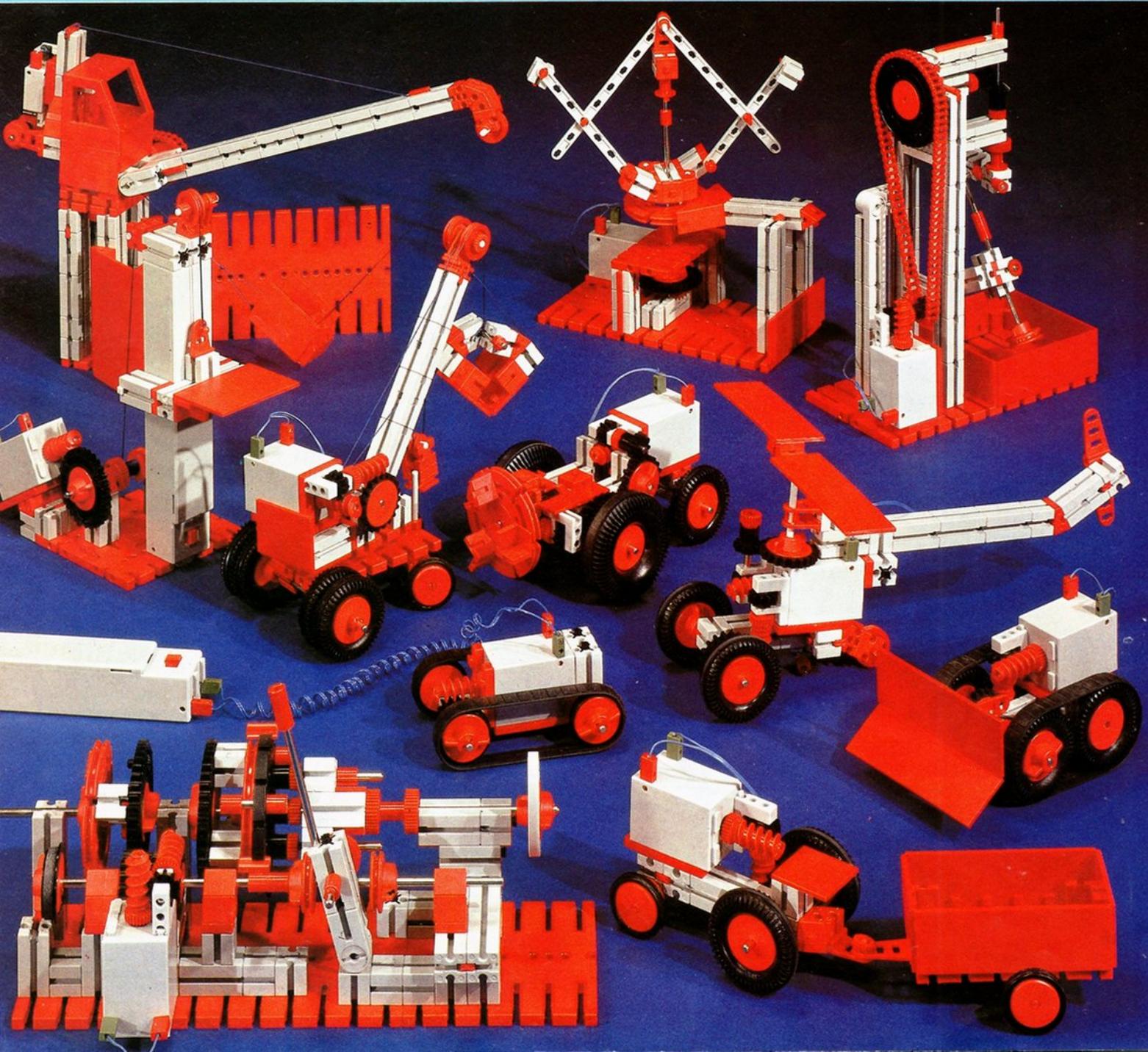


Der fischertechnik-Systemleitfaden

Das Grundprogramm: Die Grundkästen und Ergänzungskästen



Sie faszinieren durch die Vielfalt von Möglichkeiten der leicht zu handhabenden Bauelemente. Jede Altersstufe ab 6 Jahre fühlt sich von fischertechnik zur aktiven



Spiel-Beschäftigung herausgefordert. Ein Grundkasten ist zugleich die Basis für alle nachfolgenden Bau- und Ergänzungskästen. Er wächst immer mit. Und verliert niemals

seinen Wert. Der fischertechnik System-Leitfaden zeigt Ihnen wie Sie Schritt für Schritt mit fischertechnik weiter aufbauen können.

Das Ergänzungsprogramm:

1. Ausbau-Stufe: Motorisierung

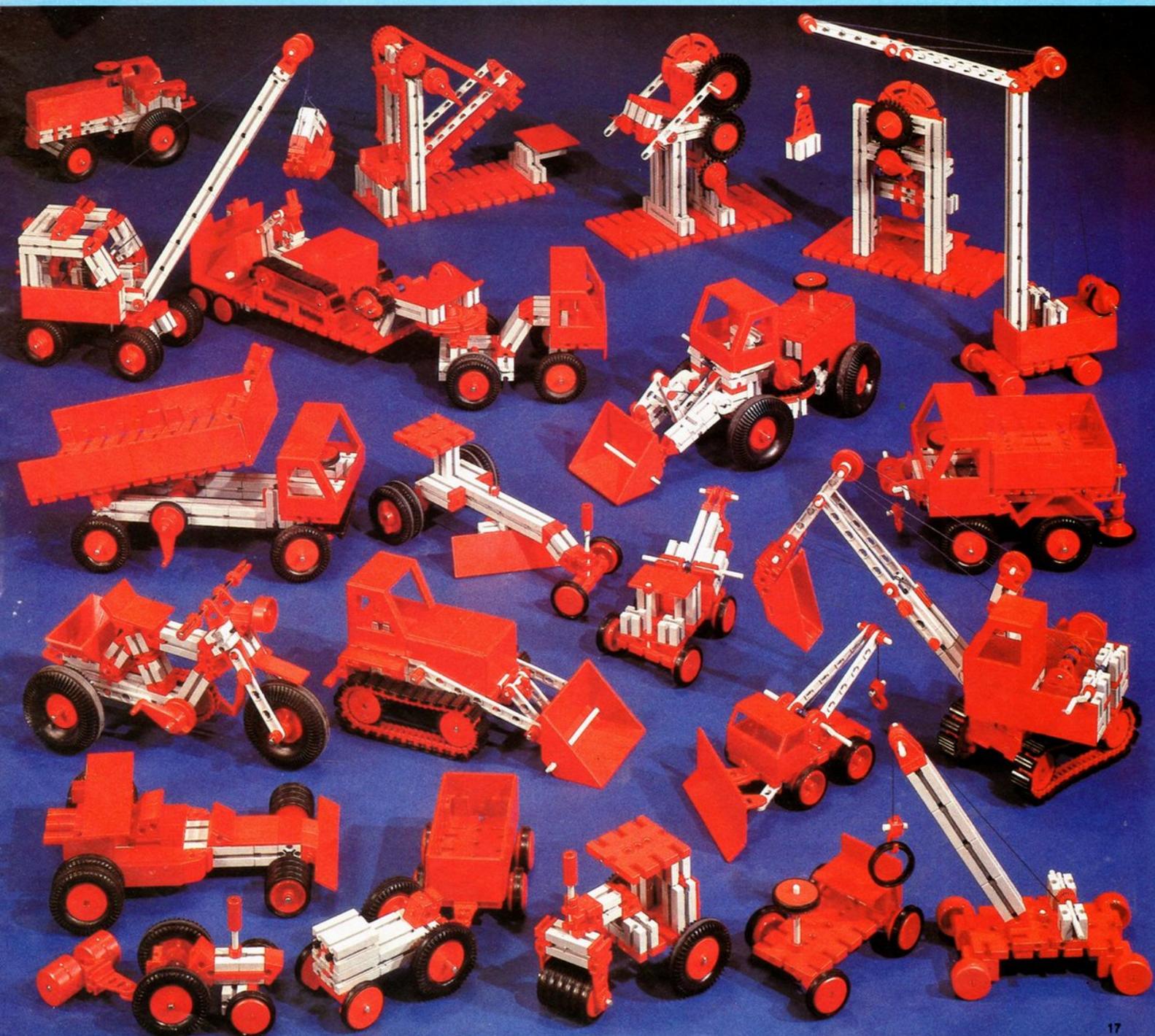
mot 1 Seite 22	mot 2 Seite 22	mot 3 Seite 22	mot 4 Seite 22	mini- mot Seite 22
-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------------------

2. Ausbau-Stufe: Statik

Statik 1 Seite 23	Statik 2 Seite 23	Statik 3 Seite 23
----------------------	----------------------	----------------------

3. Ausbau-Stufe: Elektromechanik/ Elektronik

em 1 Seite 24	em 2 Seite 24	em 3 Seite 24
ec 1 Seite 25	ec 2 Seite 25	ec 3 Seite 25



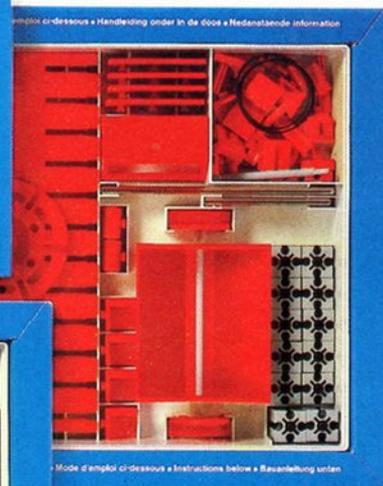
Nicht nur Jungen, auch Mädchen sind von den Möglichkeiten der fischertechnik-Grundkästen begeistert. Nach Bauanleitung oder eigener Phantasie kann der fischertechnik-Konstrukteur eine fast unbegrenzte Zahl von Modellen bauen. Mit dem Kasten 50 z. B. über 50 Modelle, mit dem Kasten 300 über 300 Modelle. Jeder Grundkasten stellt ein in sich geschlossenes „Bau-Paket“ dar, das einen idealen Einstieg in die Welt der fischertechnik bietet, aber leicht, vielseitig und preiswert durch Ergänzungskästen ausgebaut werden kann.



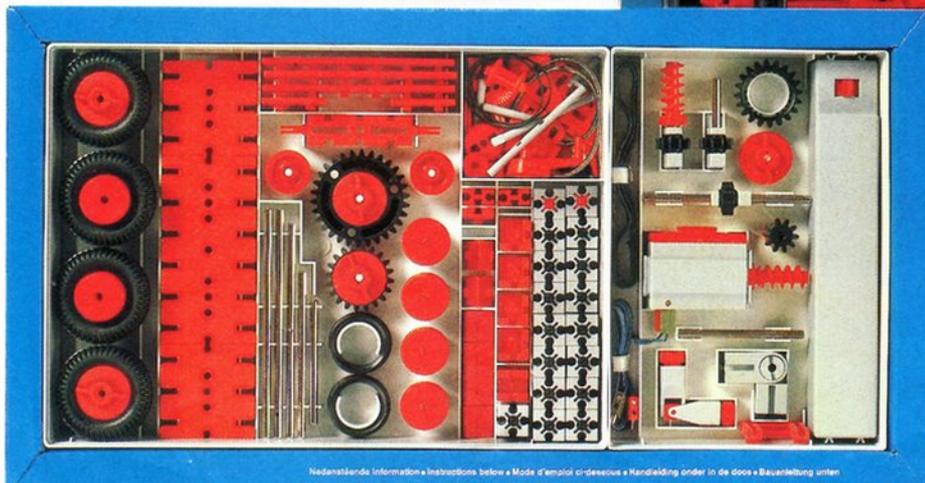
Grundkasten 50
Kleiner Start-Baukasten zum Bauen einfacher Modelle. Über 50 verschiedene Modelle können aus diesem Kasten gebaut werden.

Ab 6 Jahre

Ergänzungskasten 50/1
Zur Erweiterung des Grundkastens 50 oder 50 + mot 1. Mit zusätzlichen, speziellen Bauteilen für interessantere Modelle.

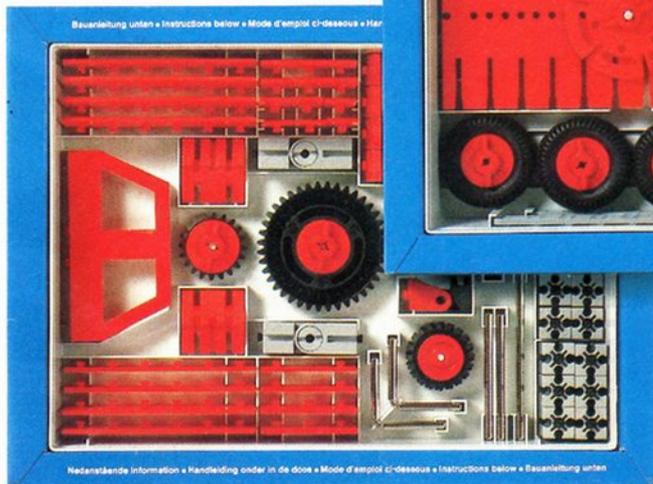


Grundkasten 50 + mot 1
Start-Baukasten mit Motor für einfache Modelle. Je nach Talent können über 50 Einzelmodelle damit gebaut werden.





Grundkasten 100
Mittlerer Start-Baukasten
im fischertechnik-System.
Enthält die Baukästen 50
und 50/1. Baumöglichkeit
für mindestens 100
Modelle.



Ergänzungskasten 50/2
Zur Erweiterung des Grundkasten 100.
Enthält zusätzliche spezielle Bauteile
für noch interessantere Modelle.

... weiter
geht's mit
den Kästen:

mot 1
auf Seite 22

mot 2
auf Seite 22

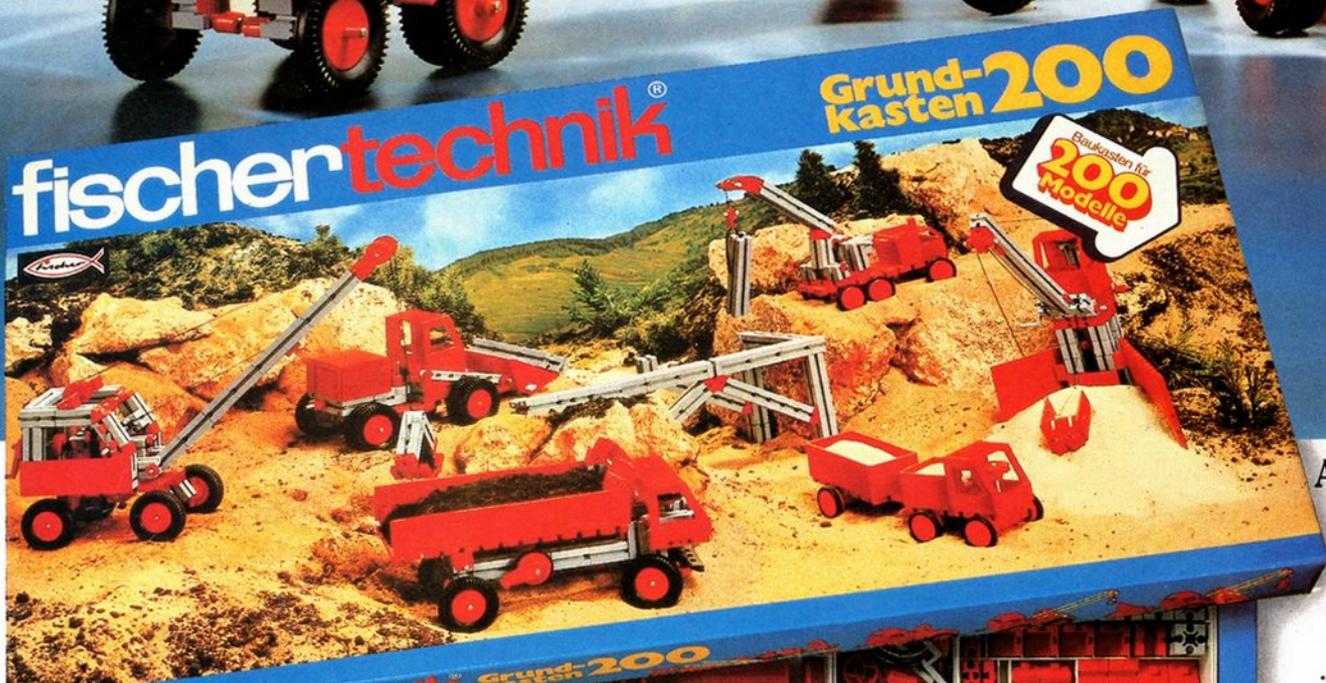
mot 3
auf Seite 22

mot 4
(Netzgerät)
auf Seite 22

50/2
auf Seite 19

Statik 1
auf Seite 23

Begeisterte fischertechnik-Fans ... schaffen es, über 300 Spielmodelle zu bauen. Und das mit einem einzigen Grundkasten 300. Immer neue Bau-Ideen werden im Spiel geboren. Immer perfektere Modelle gelangen den fischertechnik-„Baumeistern“.



Grundkasten 200
Großer Start-Baukasten für alle, die gleich richtig mit fischertechnik beginnen wollen. Über 200 Modelle können mit diesem Baukasten gebaut werden. Er setzt sich zusammen aus den Kästen 50, 50/1 und 50/2.

Ergänzungskasten 50/3
Mit vielen zusätzlichen Spezialteilen eröffnet dieser Kasten dem fischertechnik-Konstrukteur viele neue Modellbaumöglichkeiten.



Ab 6 Jahre

... weiter geht's mit den Kästen:

50/3
auf Seite 20

mot 1-3
auf Seite 22

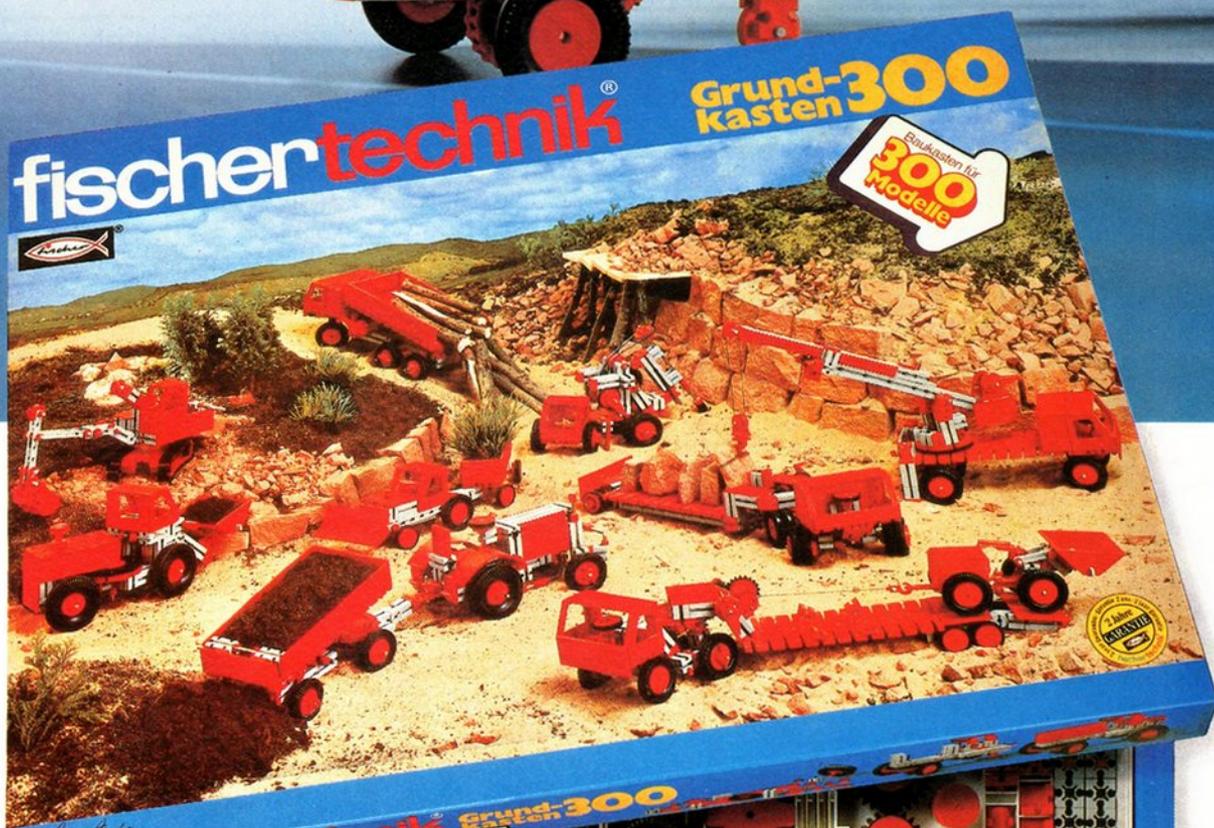
mot 4
(Netzgerät)
auf Seite 22

mini-mot
auf Seite 22

Statik 1-3
auf Seite 23

em 1-3
auf Seite 24

ec 1-3
auf Seite 25



Ab 6 Jahre

... weiter geht's mit den Kästen:

mot 1-3

auf Seite 22

mot 4

(Netzgerät)

auf Seite 22

mini-mot

auf Seite 22

Statik 1-3

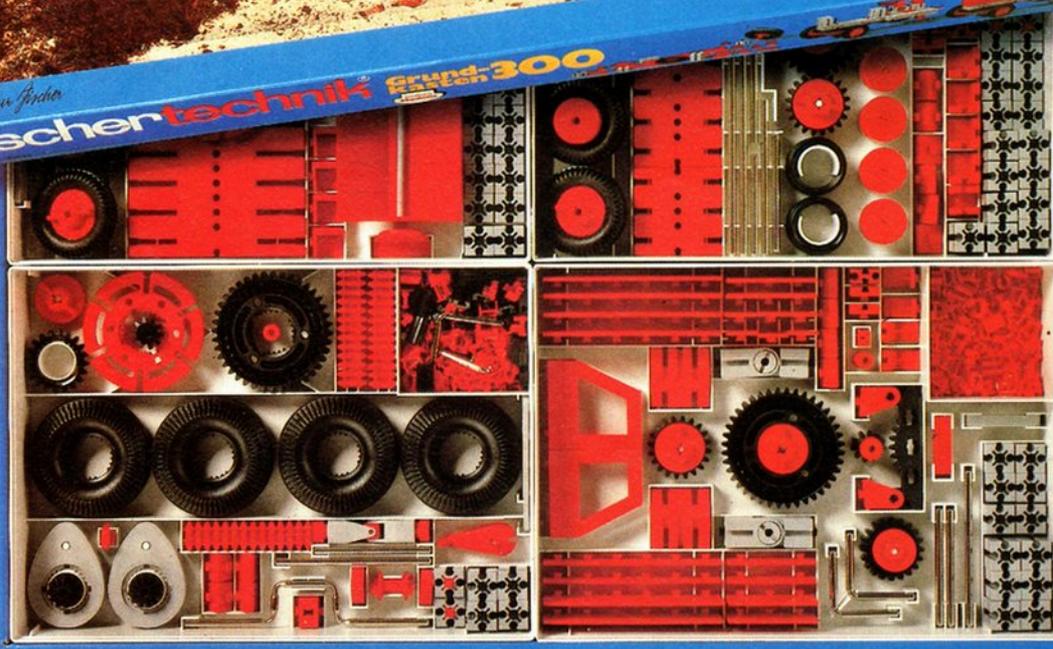
auf Seite 23

em 1-3

auf Seite 24

ec 1-3

auf Seite 25



Grundkasten 300

Der größte fischertechnik Start-Baukasten. Über 300 Modelle können daraus gebaut werden. Der Wunschtraum jedes fischertechnik-Fans. Er enthält das komplette Grundprogramm.

Nederlands taal informatie • Handleiding onder in de doos • Mode d'emploi ci-dessous • Instructions below • Bauanleitung unten

Motor+Getriebe

Vielseitig läßt sich der robuste fischertechnik-Elektromotor mit den Getriebe-
teilen in die Spielmodelle einbauen.
Alles dreht und bewegt sich und die
Spielefreude mit fischertechnik wird noch
größer.

Als Energiequelle für den Motor dient
der Batteriestab, welcher mit 3 Baby-
Batterien zu bestücken ist. Mit dem
Netzgerät (Trafo) mot 4, das an das
Stromnetz angeschlossen wird, ist die
Drehzahl des Motors stufenlos regelbar.



Statik

Die fischertechnik-Statik ist die perfekte
Ergänzung zu den Grundkästen. Auch
das System der fischertechnik-Statik ist
einmalig. Es erschließt viele neue
Modellbaumöglichkeiten.

Mit den Statik-Bauteilen wie Streben,
Winkelträger, Bogenstücke, Knotenplat-
ten, Befestigungsriegel etc. kann man in
Verbindung mit einem Grundkasten
Brücken, Kräne und Türme sowie spe-
zielle Fahrzeug- und Maschinentypen
bauen.



mot 1 Motor mit Batteriestab

Größere Spielefreude mit Motor und Getriebe

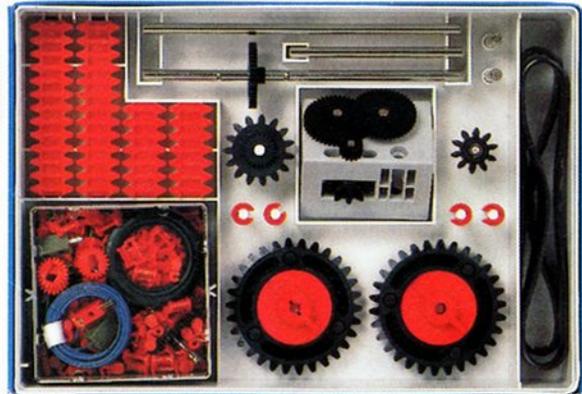
Als Energiequelle für den fischertechnik-Elektromotor
dient der Batteriestab. Mit dem Netzgerät (Trafo) mot 4
ist die Drehzahl des Motors stufenlos regelbar. Die

Kästen mot 2 und
mot 3 enthalten wei-
tere Bauteile für den
Zusammen-
bau ver-
schieden-
ster Getrie-
be-Systeme.
Der Kasten
mini-mot 1

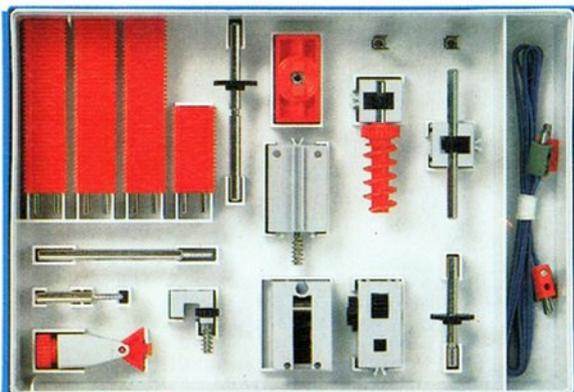
enthält einen
Motor in Bau-
steingröße mit
entsprechenden
Getriebeteilen.



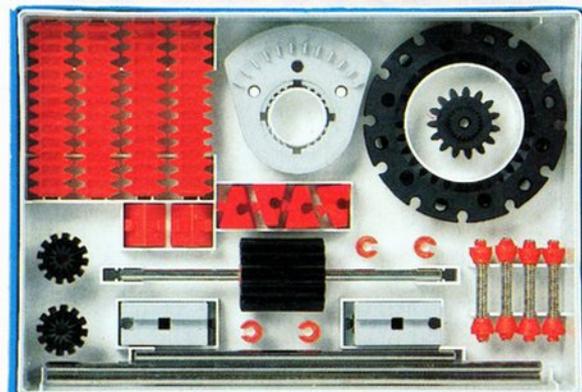
mot 4 (Trafo) Netzgerät mit Spannungsregler



mot 2 Getriebe mit Zubehör



mini-mot 1 mini-Motor mit 5 Getrieben

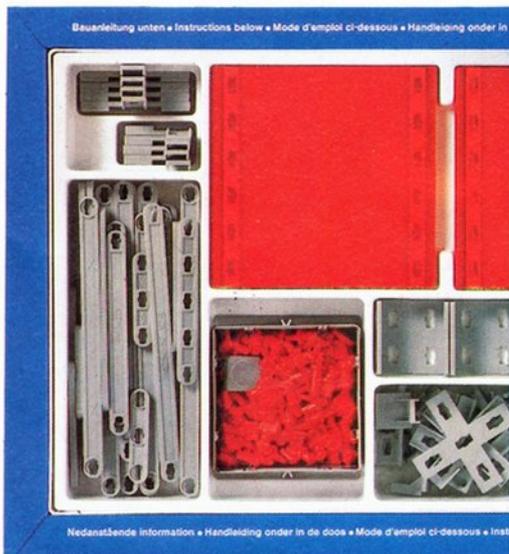


mot 3 Differential und Getriebeteile

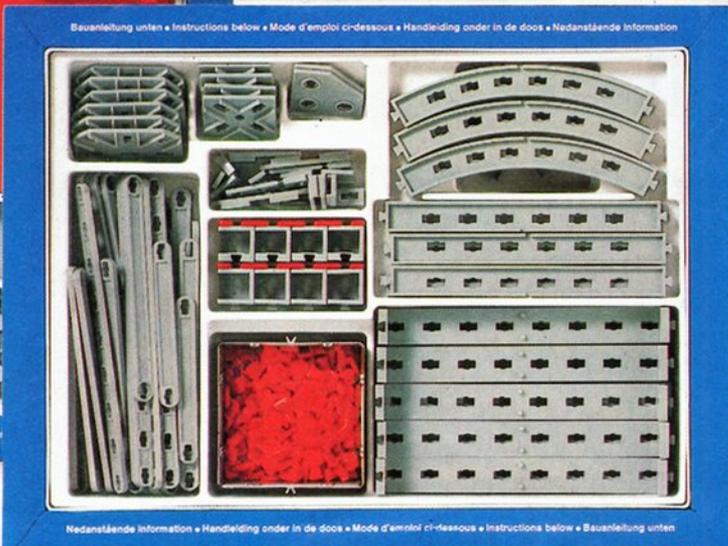


Statik 1
Ergänzungskasten zum Grundprogramm.
Teile für Kräne und Türme.

Statik 3
Ergänzungskasten zum Grundprogramm.
Spezial-Teile. Voraussetzung: Statik 1+2



Statik 2
Ergänzungskasten zum Grundprogramm.
Gebogene Teile für Brücken und
Karussell. Voraussetzung: Statik 1





Elektromechanik

Mit den Bauelementen der Elektromechanik-Kästen em 1-3 kann man aus Grund- und Motorkästen gebaute Geräte, Maschinen und Anlagen elektromechanisch steuern und regeln. Voraussetzung sind der Grundkasten 200 und die Motorkästen mot 1, mot 2 und mot 4.



em 1 Elektromechanik Grundkasten

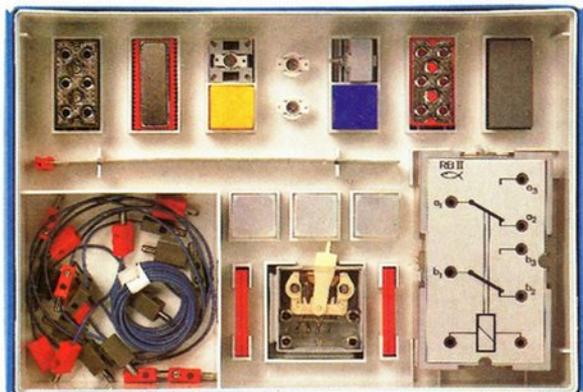
Voraussetzung für em 1-3:

Grundkasten 200
auf Seite 20

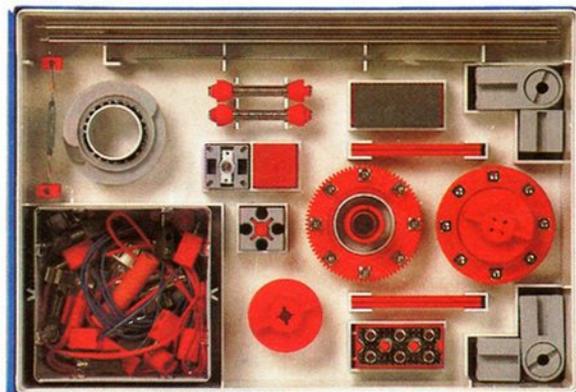
mot 1
auf Seite 22

mot 2
auf Seite 22

mot 4
auf Seite 22



em 3 Elektromechanik: Relais, Polwendschalter, Bimetall

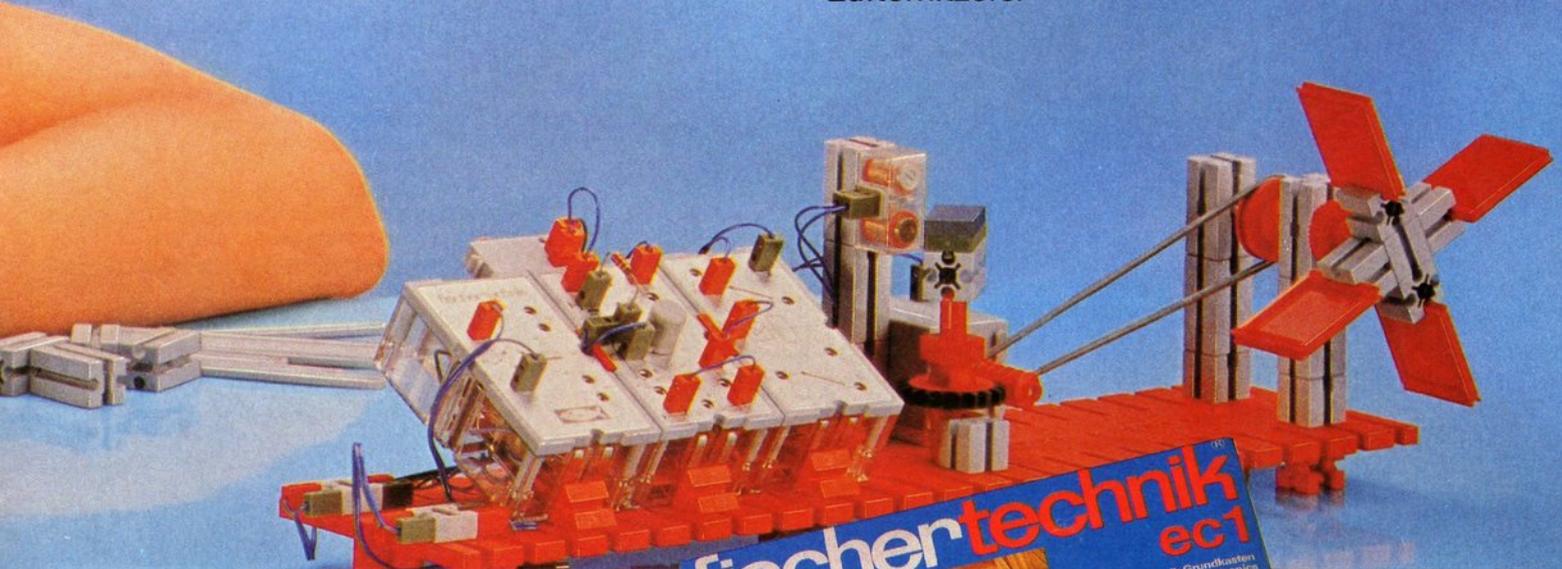


em 2 Elektromechanik: Stufenschalter, Magnet Steuerteile

Elektromechanik / Elektronik

Die Baustufe für anspruchsvolle fischertechnik-Konstrukteure. Auf bestechend einfache Weise wird diese relativ schwierige Materie verständlich gemacht.

Hier einige Beispiele aus den leicht verständlichen Anleitungsbüchern:
 Das rotierende Leuchtfeuer. Die Scheibenschalterschaltung. Der elektromechanische Summer. Die automatische Zählanlage. Der Feuermelder. Die Überwachung eines Lufterhitzers.



Elektronik

Die Bauelemente der Elektronik-Kästen ec 1-3 ermöglichen das Steuern und Regeln von Geräten und Maschinen durch Licht, Wärme, Schall und Feuchtigkeit. Voraussetzung sind der Grundkasten 200, die Motorkästen mot 1, mot 2 und mot 4 sowie der Elektromechanikkasten em 1.



ec 1 Elektronik Grundkasten

Voraussetzung für ec 1-3:

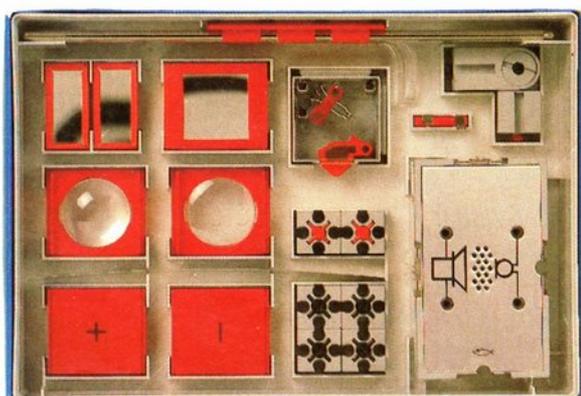
Grundkasten 200
auf Seite 20

mot 1
auf Seite 22

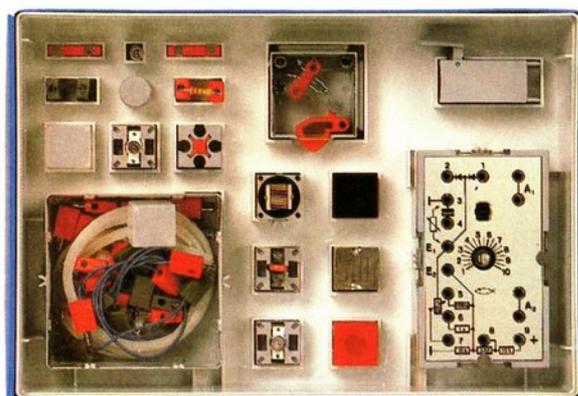
mot 2
auf Seite 22

mot 4
auf Seite 22

em 1-3
auf Seite 24



ec 3 Elektronik:Optik und Akustik

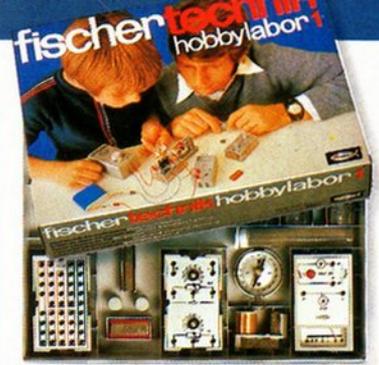


ec 2 Elektronik:Meßfühler und Differenzverstärker

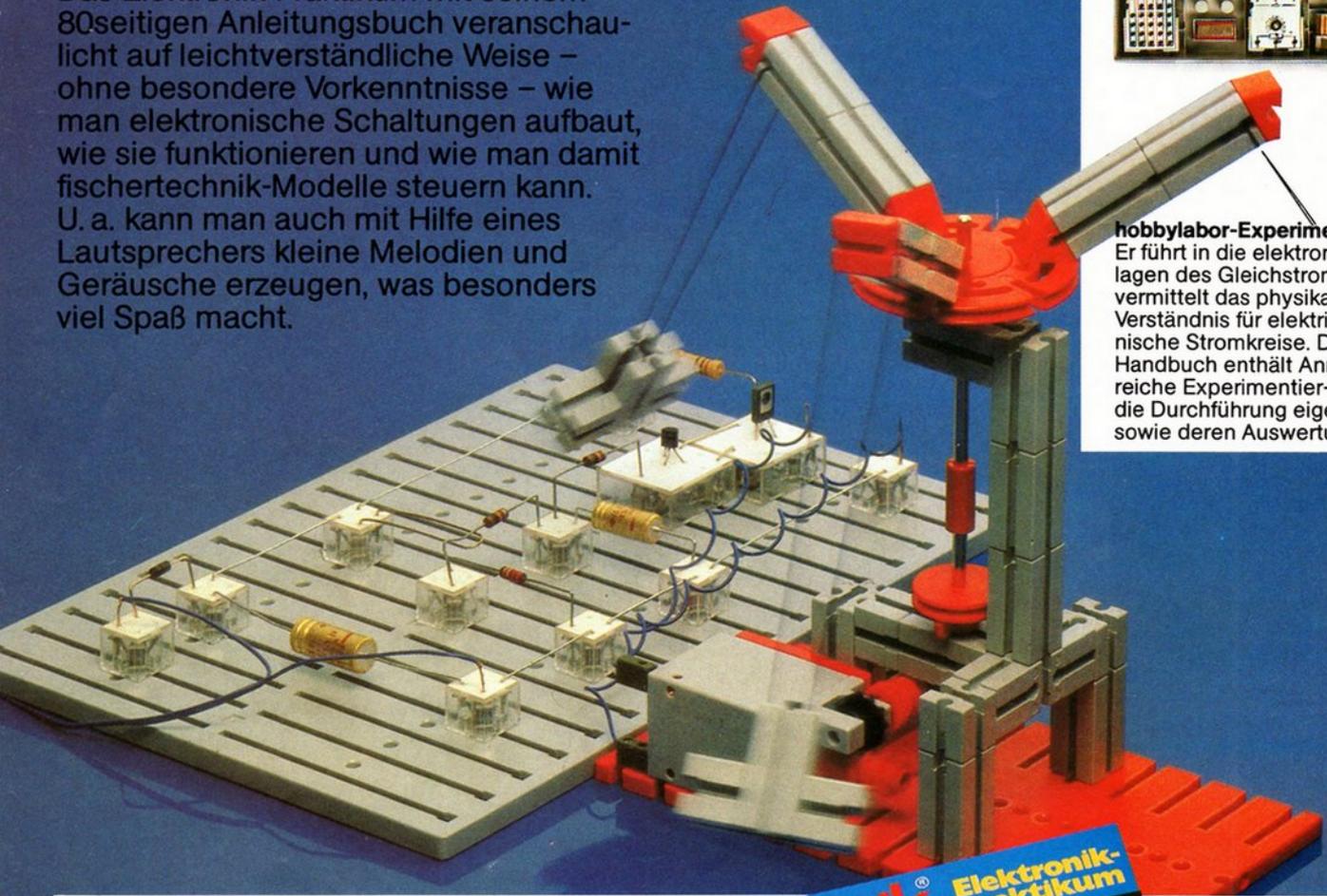
Elektronik- und IC-Digital-Praktikum für Fortgeschrittene und Hobbyisten. Mit leicht verständlichen Anleitungen.

Elektronik-Praktikum

Praktische Einführung in die Elektronik
Das Elektronik-Praktikum mit seinem 80seitigen Anleitungsbuch veranschaulicht auf leichtverständliche Weise – ohne besondere Vorkenntnisse – wie man elektronische Schaltungen aufbaut, wie sie funktionieren und wie man damit fischertechnik-Modelle steuern kann. U. a. kann man auch mit Hilfe eines Lautsprechers kleine Melodien und Geräusche erzeugen, was besonders viel Spaß macht.



hobbylabor-Experimentierkasten
Er führt in die elektronischen Grundlagen des Gleichstromkreises ein und vermittelt das physikalisch-technische Verständnis für elektrische und elektronische Stromkreise. Das 300-seitige Handbuch enthält Anregungen für zahlreiche Experimentier-Schaltungen, für die Durchführung eigener Meßreihen sowie deren Auswertung.



Elektronik-Praktikum mit Bauplatte
Praktische Einführung in die Elektronik. Mit 80-seitigem Anleitungsbuch.



Voraussetzung für die Anwendung:

Grundkasten 200
auf Seite 20

mot 1
auf Seite 22

mot 2
auf Seite 22

mot 4
auf Seite 22

hobby-Elektronik-Bausteine

Zu ec 1-3 und hobbylabor 1

Die hobby-Elektronik-Bausteine ermöglichen einen interessanten Ausbau der Kästen ec 1-3 und hobbylabor 1. Mit die-

sen Bausteinen können alle Experimentier- sowie Steuer- und Regelmöglichkeiten voll ausgeschöpft werden.



Gleichrichter-Baustein GB



Relais-Baustein RB



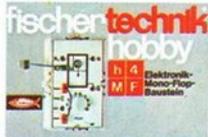
Elektronik-Grundbaustein G



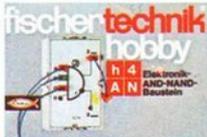
Mikrofon-Lautsprecher-Baustein ML



Flip-Flop-Baustein FF



Mono-Flop-Baustein MF



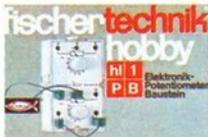
AND-NAND-Baustein AN



OR-NOR-Baustein ON



Dyn. AND-Baustein DA



Potentiometer-Baustein PB



Experimentierfeld EF

IC-Digital-Praktikum

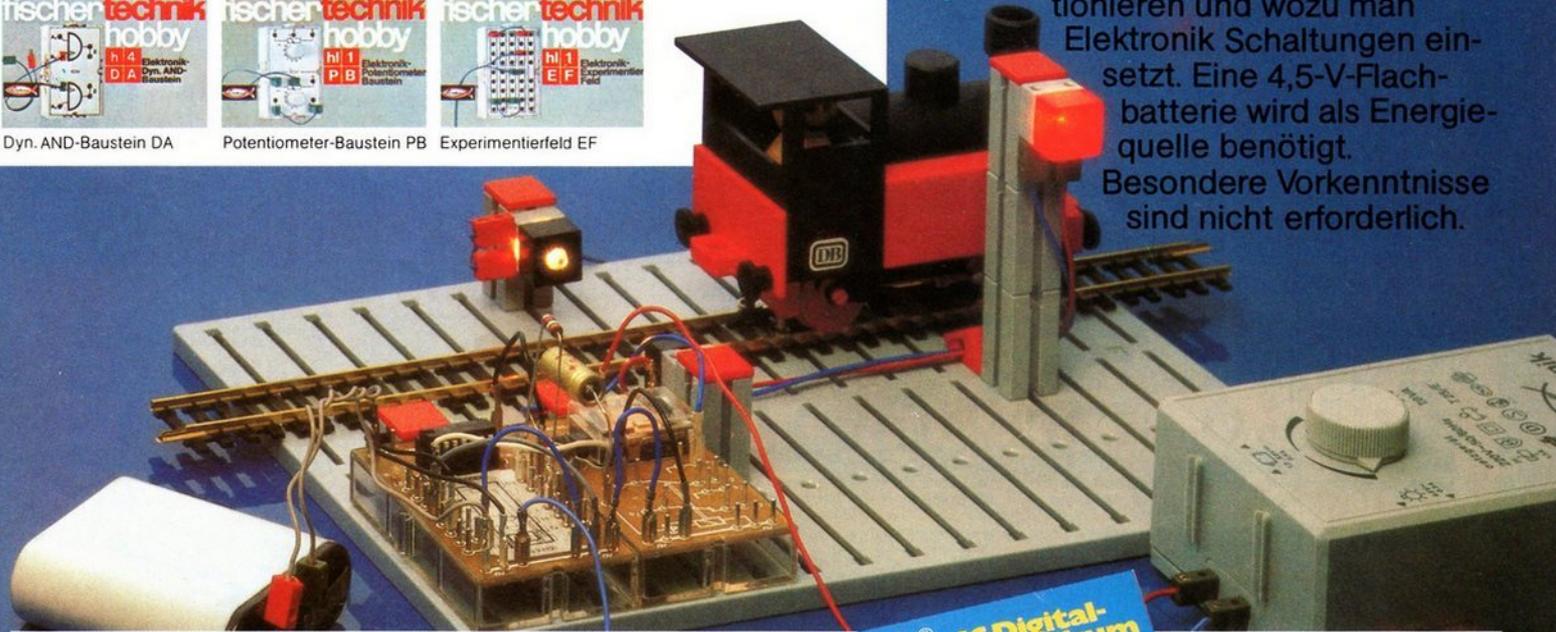
Einführung in die Digital-Elektronik mit integrierten Schaltkreisen

Dieses Praktikum wurde speziell für den fischertechnik-Freund geschaffen, der die in den modernsten Geräten eingebaute Digitaltechnik mit integrierten Schaltkreisen – den sogenannten ICs – kennenlernen möchte.

Mit diesen ICs kann man jetzt Schaltungen zur elektronischen Steuerung von fischertechnik-Modellen entwickeln. Im 92seitigen Anleitungsbuch ist leichtverständlich beschrieben, wie man die Digital-Bauelemente handhabt, wie sie funktionieren und wozu man

Elektronik Schaltungen einsetzt. Eine 4,5-V-Flachbatterie wird als Energiequelle benötigt.

Besondere Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.



IC-Digital-Praktikum
Einführung in die Digital-Elektronik mit integrierten Schaltkreisen. Zur elektronischen Steuerung von fischertechnik-Modellen. Mit 92-seitigem Anleitungsbuch. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.



Voraussetzung für die Anwendung:

Grundkasten 200
auf Seite 20

Statik 1
auf Seite 23

mot 1
auf Seite 22

mot 2
auf Seite 22

mot 4
auf Seite 22

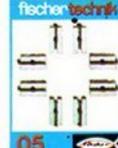
Die fischertechnik-Bibliothek

Zu dem einzigartigen fischertechnik-Konstruktionsbaukasten-System gehört natürlich ein breites Angebot von Anleitungs- und Lehrbüchern. Sie helfen mit, dem technisch Interessierten die faszinierende Welt der Technik zu erschließen.

Zum Beispiel mit lehrreichen Experimentier- und Konstruktionsvorschlägen aus den Bereichen Mechanik, Statik, motorgetriebene Maschinen, Elektromechanik und Elektronik.



Zusatzpackungen Grundprogramm

 01 Bausteine 30	 02 Reifen, Achsen, Naben	 03 verschiedene Winkelsteine	 05 Bausteine 30 mit Bohrung	 06 Kurvenscheiben, Achse, Naben
 09 Antriebsfedern u. Klemmbuchsen	 016 Grundplatte 90x45, 45 x 45, Vorstufe-räder u. Drehflügel	 017 Bausteine 5 u. 7,5	 018 Bauteile f. Baggerlöffel, Planierschaufel u. Loren	
 022 Antriebskette u. Zahnräder Z 30, Klemmzahn Z 15	 023 Haken, Kurbel, Seiltrommel u. a.	 024 Rollenlager, Seilrollen, Achsen 30	 026 Bausteine 15 mit 1 und 2 Zapfen	 030 Gelenksteine, Bausteine 15 mit rundem Verbindungszapfen
 020 Raupenkettens, Förderbecher	 027 Bootskörper, Luftschrauben (für Antrieb mit mini-mot. 1)	 033 Streben, Kurbel, Lagerböcke	 028 Reifen 60, Naben, Achsen 170	
 034 Führerhaus, Lenkung	 07 Grundplatte 180 x 90	 025 Kraftmesser	 029 verschiedene Achsen, Stromschienen	 08 Grundplatte 90 x 90 und Drehscheibe

Zusatzpackungen Statik

 051 Winkelträger	 052 verschiedene S-Riegel und Riegelscheiben	 053 Laschen, Scharniere, Knotenplatten
 055 I-Streben	 057 Flach- und Bogenstücke, Flachträger	 056 X-Streben
 054 Platten 180 x 90	 058 Doppelschienen, Spurkränze	

Band	für hobby-Kästen	oder für Baukästen des Spielprogramms	Buchinhalt
1-1	1	Grundkasten 300	Maschinenkunde I (u. a. Getriebe, Hebezeuge)
1-2	1	300	Steuerungen I (u. a. Bremsen, Pendeluhren)
1-3	1+S	300+ Statik 300 S	Statik I (u. a. Hub-, Dreh-, Klappbrücken)
1-4	1+S	300+300 S	Festigkeitslehre I (u. a. Hängewerke, Seilbahnen)
1-5	1+S	300+300 S	Statik II (u. a. Fachwerke, Bogenbrücken)
2-1	1+2	300+ mot 1-3	Maschinenkunde II (u. a. größere Getriebe, Fördermittel)
2-2	1+2	300+ mot 1-3	Maschinenkunde III (u. a. Kupplungen, Zählwerke)
2-3	1+2	300+ mot 1-3	Physikalische Größen und Einheiten, Kfz.-Technik I
2-4	1+2+S	300+ mot 1-3+300 S	Hebezeuge I (u. a. Dreh- und Brückenkräne)
2-5	1+2	300+ mot 1-3	Kfz-Technik II (u. a. Scheibenwischer, Lenkungen)
2-6	1+2+S	300+ mot 1-3+300 S	Fördertechnik (Seilwinden, Kranausleger, Becherwerke)
3-1	1+2+3	300+ mot 1-3+ em 1-3	Elektrische Grundschaltungen (u. a. Schaltgeräte, Relaisschaltungen)
3-2	1+2+S+3	300+ mot 1-3+ em 1-3+300 S	Elektrische Steuerungen und logische Verknüpfungen
4-1	1+2+3+4	300+ mot 1-3+ em 1-3+ ec 1-3	Grundlagen der Steuerung mit Elektronik-Bausteinen
4-2	1+2+3+4	300+ mot 1-3+ em 1-3+ ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen I
4-3	1+2+3+4+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+ em 1-3+ ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen II
4-4	1+2+3+4+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+ em 1-3+ ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen III
4-5	1+2+3+4+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+ em 1-3+ ec 1-3+300 S	Elektronisch steuern und regeln

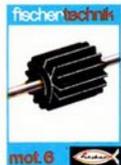
Zusatzpackungen Motor und Getriebe



mot. 4 Netzgerät mit Spannungsregler



mot. 5 Batteriestab



mot. 6 Differential



mot. 7 Getriebeteile



mot. 8 Motor mit Zubehör



mot. 9 Stufengetriebe



mot. 10 verschiedene Zahnräder



mot. 11 Innenzahnrad u. Zahnräder



mot. 12 Zahnstangen 60 u. 30



mini-mot 10 Kleinstmotor



mini-mot 11 Getriebeteile für Kleinstmotor



mini-mot 12 Hubgetriebe, Hubzahnstangen, Hubgelenk



mini-mot 13 Hubzahnstangen 60 und 30

Zusatzpackungen Elektromechanik



em 4 Lampen, Leuchtwürfel



em 5 Taster, Kabel



em 7 Kabel, Stecker



em 9 Mini-Taster



em 6 Zählwerk



em 11 Netzschaltgerät



em 8 Volt-Ampèremeter



em 10 Relais-Baustein

Sortiereinsätze, Sammelkästen, Großbauplatte



fischertechnik 1000-0 Großbauplatte



fischertechnik 1000 Sammelkasten mit Großbauplatte (zum Aufbewahren der fischertechnik-Kästen)



fischertechnik 1000-1 Sammelkasten mit 8 Einsätzen und Großbauplatte



fischertechnik 500-0 Bauplatte



fischertechnik 1000-1 Einsatz-Sammelkasten

Das fischertechnik Bau- und Spiel-System auf einen Blick.

Ab 3 Jahre

3 - 6 Spiel-Baukästen



3 - 6 Baustelle



3 - 6 Flugschau



Kindergarten



3-6 Spielbausteine

Seite 6 - 7

Ab 3 Jahre

3 - 6 Spiel-Modelle



Straßenbau



Schneeräumer



Baustelle



Eisenbahn



Spieldorf



Kühlauto



Lorenzug



Langholzschiepper

Seite 8 - 9

Ab 5 Jahre

Modell-Bausätze für die Kleinen und Großen



Lorenfahrzeuge



Schaufellader



Schneepflug



Baufahrzeuge



Jet



Kranwagen



Portalkran



Feuerwehr



Baukran

Seite 10 - 11

Ab 6 Jahre

Bau-Spiel-Bahn



Güterzug



Personenzug



Dampflokomotive



Diesellokomotive



Personenwagen



Langholzwagen



Lorenkippwagen



Tankwagen



Niederbord-(Pritschen)wagen



Kranwagen



Linksweiche



Rechtsweiche



gerade Gleisstücke



gebogene Gleisstücke



Nebengleis

Seite 12 - 15

Seite 16 - 17

Der fischertechnik-Systemleitfaden

Ab 6 Jahre

Grundprogramm



Grundkasten 50



Grundkasten 50 + mot 1



Ergänzungskasten 50/1



Grundkasten 100



Ergänzungskasten 50/2

Seite 18 – 19

Ab 6 Jahre

Grundprogramm



Grundkasten 200



Ergänzungskasten 50/3



Grundkasten 300

Seite 20 – 21

Ab 6 Jahre

Ergänzung zum Grundprogramm
Motoren und Statik



mot 1



mot 2



mot 3



mot 4



mini-mot



Statik 1



Statik 2



Statik 3

Seite 22 – 23

Ab 10 Jahre

Ergänzung zum Grundprogramm
Elektronik



em 1



em 2



em 3



ec 1



ec 2



ec 3

Seite 24 – 25

Ab 12 Jahre

Elektronik-
Experimentierkästen



Elektronik-Praktikum



IC-Digital-Praktikum



hobbylabor



11 hobby-Elektronik Bausteine

Seite 26 – 27

Seite 28 – 29

Einzelteil-Zusatzpackungen

Club

Der internationale fischertechnik-Club versorgt seine Mitglieder nunmehr seit 11 Jahren mit Auskünften und wertvollen Tips zum Spielen und Bauen mit fischertechnik. Die eigene Club-Zeitschrift erscheint vierteljährlich. Sie heißt „Club“.

Wer mehr wissen will, wendet sich an den örtlichen Fachhandel oder an fischertechnik selbst.

Spiel- nachmittag

Tausende von Kindern zwischen 6 und 13 werden in der Bundesrepublik auch 1980 wieder die Möglichkeit haben, kostenlos und spielend die Welt der Technik bei den „fischertechnik-Spiel-nachmittagen“ kennen zu lernen.

fischer-werke
Artur Fischer GmbH & Co. KG
7244 Tumlingen/Waldachtal 3

